

Fragebogen

Ihr möchtet Zukunft in eure Schule bringen?
Dann ist der Schulhackathon das richtige Format für euch.
Stellt euch im ersten Schritt folgende Fragen.



Was ist das Ziel des Hackathons?

- Gesamte Schulentwicklung (Visionsbild für eure Schule entwickeln)
- Themenspezifische Schulentwicklung

Wann soll der Hackathon stattfinden?

Wie lange soll euer Hackathon dauern?

- 1 Tag (Innovationstag)
- 3 Tage
- 5 Tage (Innovationswoche)

Wer soll daran teilnehmen?

- ausgewählte Jahrgänge
- alle Schüler:innen
- Schüler:innen & Lehrkräfte
- gesamte Schulgemeinschaft (Schüler:innen, Lehrkräfte und Eltern)

Wie finden sich die Teams?

- jahrgangsübergreifend
- innerhalb der Klasse

Welches Format soll der Hackathon haben?

- digital
- analog
- hybrid

Wo soll der Hackathon stattfinden? Welche Räume werden benötigt?

- innerhalb der Schule
- digital
- in externen Räumlichkeiten (wie z.B. Makerspaces in der Stadt)

Spannend? Dann schreib uns: hackathon@wirfuerschule.de

Zeitplan – ein Beispiel

Der Zeitplan hängt stark davon ab, für wie viele Tage euer Schulhackathon geplant ist, wie viele Events ihr plant, wie viele Teilnehmer:innen mitmachen, wie groß euer Orgateam ist. Hier ein Beispiel:



6 Monate vor Hackathon

- Entschluss, einen Hackathon zu planen, Entscheidung in Gesamtkonferenz
- Bildung eines Orgateams
- Erstellung eines Projektplans
- Kommunikation mit Schule/Eltern/Partnern
- Finanzierung klären

4 Monate vor Hackathon

- Partner ansprechen/ beauftragen
- Themenfindung für Hackathon
- Abläufe festlegen für z.B. Teamfindung, Einreichung der Ergebnisse, etc.
- Format festlegen
- technische Ausstattung klären und falls notwendig neue Geräte besorgen

2 Monate vor Hackathon

- Planung Training für Coaching
- Erstellung Vorlagen und Erklärvideos
- Themeninput organisieren
- Räume organisieren, falls extern gewünscht

1 Monat vor Hackathon

- Durchführung Coaching Training, möglicherweise auch Tech Trainings
- Abfrage von Wünschen der Schüler
- Planung Helpdesk- Prozess
- Juryprozess klären

2 Woche vor Hackathon

- Clustering der Wünsche
- Preise besorgen (falls gewünscht)
- Besorgung von Prototyping Materialien
- Erlaubnisse Eltern einholen
- Verbreitung Lehrer-Handbuch

1 Woche vor Hackathon

- Vorbereitung Auftaktevent
- Vorbereitung Vision Board, falls gewünscht
- Kommunikation an Lehrkräfte über Ablauf und Hilfe
- Kommunikation an Schüler:innen über Ablauf und Hilfe
- Teamaufteilung gemäß Wünsche an Lehrkräfte und somit Schüler:innen
- Webseite geht live (optional)

1 Tag vor Hackathon

- Technik Check
- Geräte Check
- Räume vorbereiten, falls Veranstaltungen in Aula oder Turnhalle
- Kommunikation über Ablauf noch einmal an alle

Checkliste

Nicht alle diese Aufgaben fallen bei jeder Art von Hackathon an. Sie hängen vom Umfang und den Themen des jeweiligen Schulhackathons ab.



Projektplan

- Projektplan aufgestellt
- Fragebogen ausgefüllt
- Projektteam gefunden

Status Quo eurer Schule

Anforderungen und Bedarfe

- für technische Ausstattung geklärt
- für personelle Unterstützung geklärt
- für finanzielle Unterstützung geklärt

Eventplanung / Zeitraum

- Entscheidung über Dauer des Hackathons getroffen
- Veranstaltungen geplant
- Stundenplan erstellt
- Redner:innen gefunden und eingeladen (optional)

Zielgruppe

- Definition der teilnehmenden Zielgruppe ist erfolgt

Themenfindung

- Prozess zur Themenfindung festgelegt
- Abfrage für Themenfindung vorbereitet (online und offline) und durchgeführt
- Clusterung der Themenbereiche durchgeführt (optional)
- Herausforderungen innerhalb der Themenbereiche definiert
- Veröffentlichung der Themenbereiche und Herausforderung

Teamfindung

- Vorgehen zur Teamfindung definiert
- Zuordnung der Teams durchgeführt
- Teamzusammensetzung an die entsprechenden Lehrkräfte und anschließend an Schüler:innen kommuniziert

Format

- Entscheidung über Format getroffen
- Entscheidung getroffen, welche Teile online und welche offline erfolgen sollen

Checkliste

Räumlichkeiten

- Raumkonzept erstellt

Themen-Input organisieren

- Recherche für Expert:innen durchgeführt (optional)
 - Anschreiben an Expert:innen verschickt
 - Expert:innen als Redner:in gewonnen

Technische Ausstattung

- Ausstattung überprüft
- zusätzliche Geräte besorgt, falls notwendig
- Webseite in Auftrag gegeben, falls gewünscht
- Softwarelizenzen besorgt
- technische Unterstützung organisiert

Finanzierung

- Finanzbedarf überprüft
- eventuelle Fördertöpfe eruiert und beantragt

Coaching

- Lehrerfortbildung organisiert mithilfe von #wirfürschule

Vorbereitung Einreichung der Ergebnisse

- Konzept zur Ergebniseinreichung erstellt (Voraussetzungen festgelegt bspw. 2 minütiges Video)
- mglw. technische Vorbereitung zur Projekteinreichung (vgl. Kapitel Tutorials & Tools)
- Erklärvideo erstellt / Mail versandt

Vorbereitung Wettbewerb mit Jury und Preisen

- Prozess für Bewertung festgelegt (Termine, Abstimmungslogik)
- Jurymitglieder bestimmt und eingeladen (optional)
- Abstimmungsmöglichkeit vorbereitet / Tool aufgesetzt (optional)

Checkliste

Preise

- Entscheidung Preisvergabe getroffen
- Preise organisiert (optional)

Interne & externe Kommunikation

- Unterstützung während des Hackathons organisiert
- Kommunikationsplan erstellt
- Eventuell Erklärfilme gedreht oder rausgesucht
- Helpdesk organisiert

Kurz vor dem Hackathon

- Prototyping Materialien besorgt
- Arbeitsblätter ausgedruckt
- Räume vorbereitet
- Lehrkräfte und Schüler:innen über gewählte Herausforderungen informiert
- Miroboards erstellt
- Lehrerhandbuch an Lehrkräfte verteilt
- Logins für Plattformen geklärt, falls notwendig
- Zustand Geräte geklärt, falls notwendig
- uvm – je nach Umfang eures Hackathons

Themenfindung

Bevor ihr in euren Schulhackathon startet, wählt ihr euer Thema aus.

Ihr könnt selbst entscheiden, an welchen Herausforderungen ihr arbeiten möchtet. Was ist für euch wichtig? Was sollte verändert werden?



Was ist das Ziel des Hackathons?

Wie können wir....

Beispiele: Wie können wir mehr vegetarisches Essen in der Cafeteria anbieten?
Wie können wir mehr Grün auf dem Schulhof haben, so dass alle lieber dort sind?
Wie können wir mehr Tablets im Unterricht nutzen, damit wir zu aktiven Gestalter:innen werden?



Themenfindung

Bevor ihr in euren Schulhackathon startet, brauchen wir eure Hilfe.

Ihr könnt selbst entscheiden, an welchen Herausforderungen ihr arbeiten möchtet. Was ist für euch wichtig? Was sollte verändert werden?

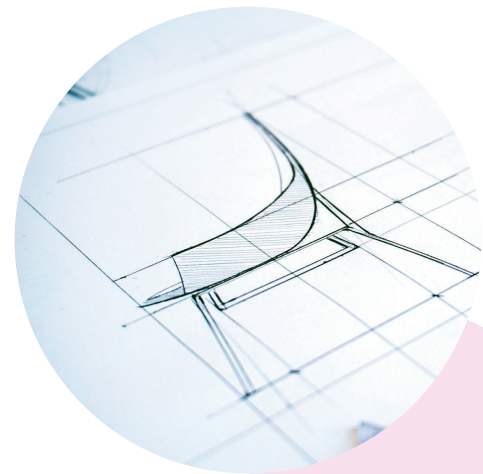
Was ist das Ziel des Hackathons?

Wie können wir....

Beispiele: Wie können wir mehr vegetarisches Essen in der Cafeteria anbieten?
Wie können wir mehr Grün auf dem Schulhof haben, sodass alle lieber dort sind?
Wie können wir mehr Tablets im Unterricht nutzen, damit wir zu aktiven Gestalter:innen werden?

Prototyping

Eigentlich eignet sich so ziemlich alles zum Prototyping, womit Schüler:innen kreativ gestalten können. Die Menge hängt natürlich davon ab, wieviele Schüler:innen an eurem Hackathon teilnehmen.



Zum Basteln

- Post-its (auch hilfreich für das Brainstorming)
- Bunte Stifte
- Farben
- Papier
- Lego
- Playmobil
- Schleich-Figuren
- Karton/Pappe
- Kleber
- Scheren
- Schnur/Draht
- Krepp
- Knete
- Play Mais
- Gummibänder Luftballons
- Strohhalme/Pfeiffenreiniger/Holzspieße
- Kostüme für Rollenspiel

Technische Hilfsmittel

- Handy oder Tablet zum Filmen
- Computer oder Tablet für Präsentationen
- Kamera, falls Fotos gemacht werden sollen
- Stop Motion Apps für Filme
- Wireframe Tools für App Entwicklung z.B. Marvel
- was euch noch so einfällt

Stundenplan

So könnte ein Hackathon Stundenplan aussehen.



	MONTAG	DIENSTAG	MITTWOCH	DONNERSTAG	FREITAG	
VORMITTAG	08:00		08:15 - 08:30 Tag 2: Begrüßung	08:15 - 08:30 Tag 3: Begrüßung	08:15 - 08:30 Tag 4: Begrüßung	08:15 - 08:30 Tag 5: Begrüßung
	09:00	08:30 - 09:30 Tag 1: Hackathon Eröffnung				
	10:00	10:00 - 10:45 Vision-Workshop für Teams				
	11:00					
NACHMITTAG	12:00		12:45 - 13:00 Hackathon-Eindrücke am Nachmittag	12:45 - 13:00 Hackathon-Eindrücke am Nachmittag		
	13:00				12:00 - 13:00 Hackathon Abschlussveranstaltung	
	14:00	14:15 - 15:30 Tipps für Teams Interview mit Expertin 1			14:15 - 15:00 Hackathon-Eindrücke am Nachmittag	
	15:00		15:00 - 15:45 Vision-Workshop für Lehrkräfte und Mitarbeiter:innen	15:15 - 16:00 Die Zukunft der Schule Diskussionsrunde der Schulgemeinschaft	15:00 - 15:30 Hackathon: Behind the Scenes	
	16:00		16:00 - 16:45 Vision-Workshop für Eltern		16:00 - 16:45 Vision-Workshop für Eltern	
	17:00					17:00 - 18:00 Film Premiere
	18:00					
	19:00					

■ Veranstaltungen für alle Hackathon Teilnehmer:innen
 ■ Workshop-Sequenzen für verschiedene Zielgruppen
 ■ Raum für individuelle Themen der Schulgemeinschaft