

Unterrichten mit Edison - Abenteuer mit Robotern - Du bist ein Baumeister (Konstruieren)

Lernfeld (er)

Lernfeld „Algorithmisches Problemlösen“

Kompetenz (en)

P 5.1 setzen bei der Problemlösung unterstützende Hard- und Software- werkzeuge ein
 P 1.1 zerlegen Problemstellungen in geeignete Teilprobleme
 P 1.2 beschreiben und strukturieren Handlungsabläufe

Ziele

-

Niveau

Basis

Medieneinsatz

Edisons
 EdBook 3 Barcodes und Bauanleitung
 IR-Fernbedienungen

Medienkompetenz

Problemlösen und Handeln
 Analysieren, Kontextualisieren
 und Reflektieren

Bildungsgang: Gesamtschule Sek I

Zeitraum: Jahrgänge 5-7

Anfang: Woche 8

Ende: Woche 12

Dauer: 10 Stunden

Zeit	Inhalt/Methode	Sozialform	Material	Bemerkungen
Doppelstunde 01: 90min	Wir bauen einen Panzer	Partnerarbeit	2 Edison; Experience Pack; Fernbedienung	
Doppelstunde 02: 90 min	Wir bauen einen Bagger	Partnerarbeit	2 Edison; 1 Ed-Extension Set Fernbedienung	
Doppelstunde 03: 90min	Wir bauen einen Roboterarm	Partnerarbeit	2 Edison; 1 Exerience Set; Fernbedienung	
Doppelstunde 04: 90min	Wir bauen einen Kran	Partnerarbeit	2 Edison, 1 Edison Experience Pack Fernbedienung	
Doppelstunde 05: 90 min	Wir bauen einen Drucker	Partnerarbeit	2 Edison; 1 Ed-Experience Set Fernbedienung	