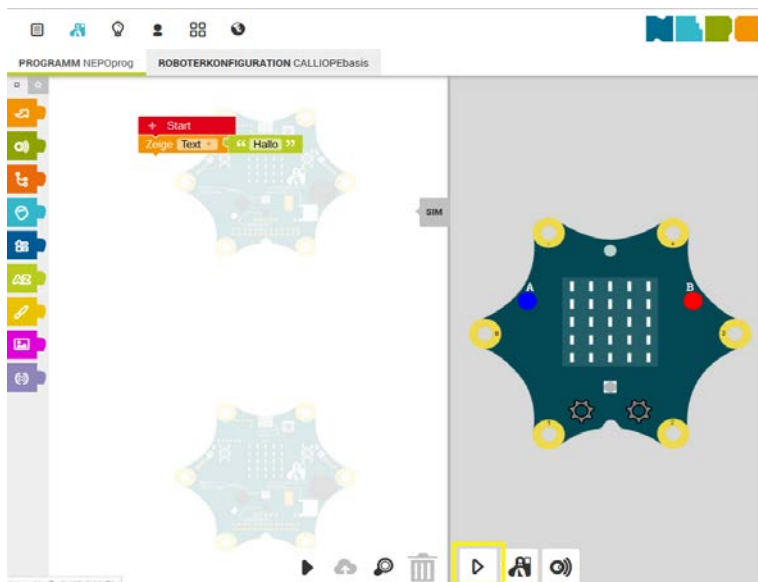
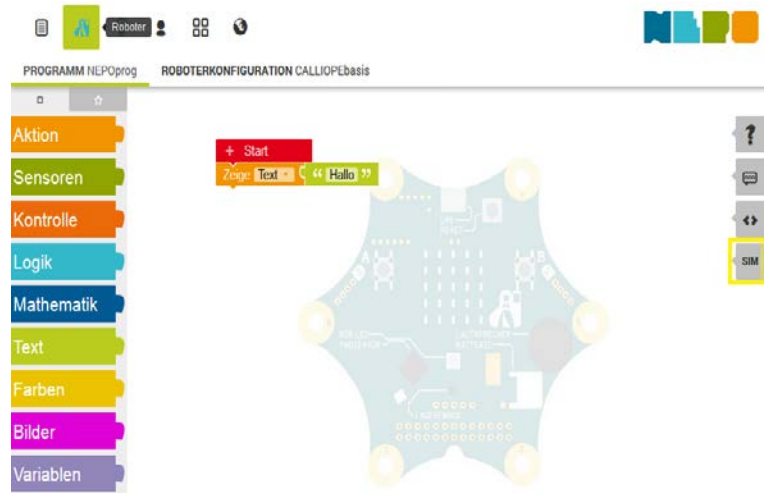


3.5 Den Simulator benutzen

Piloten dürfen nicht gleich ein Flugzeug fliegen. Sie müssen zunächst üben, indem sie nur so tun. Bevor du dein Programm auf den Calliope lädst, kannst du es auch erst einmal testen. Dafür gibt es in der Programmierungsumgebung einen Simulator. Klicke dazu rechts auf das graue Kästchen „SIM“:



So sieht es dann aus. Dein Programm startest du mit einem Klick auf die weiße Schaltfläche mit dem hohlen Pfeil:

... jetzt siehst du, was auf dem Calliope Mini passieren wird, wenn du dein Programm direkt auf ihn lädst.

Wenn du den Simulator verlassen willst, klickst du wieder auf die graue Schaltfläche „SIM“:

