

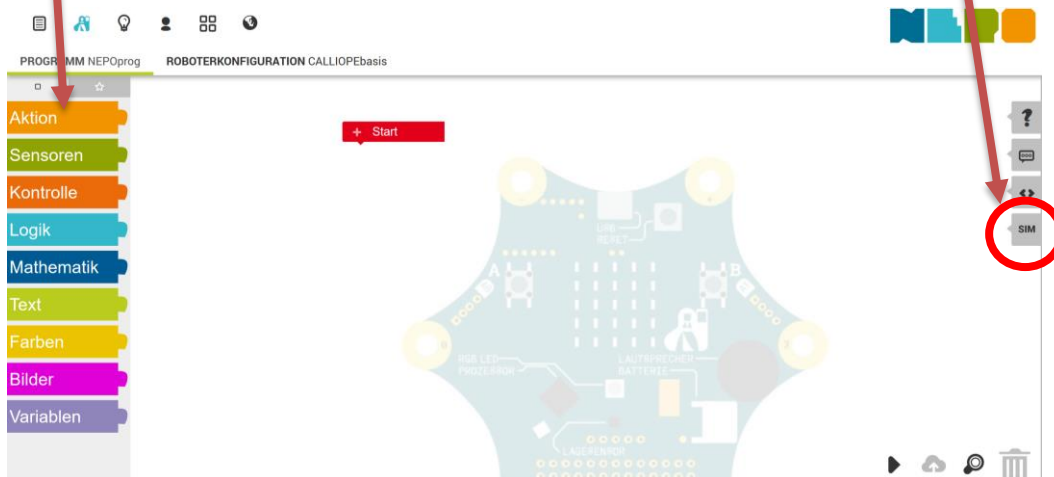
Testen des Programmes (Simulation)

Wenn wir ein Programm auf dem Calliope ausprobieren wollen, dann soll das Programm nach Möglichkeit sofort korrekt arbeiten. Dabei ist es sehr umständlich, wenn wir das Programm nach jeder Veränderung erst auf dem Calliope speichern, ausprobieren und dann die Fehler suchen. Daher testen wir alle Programme immer erst auf der Oberfläche von open-roberta.

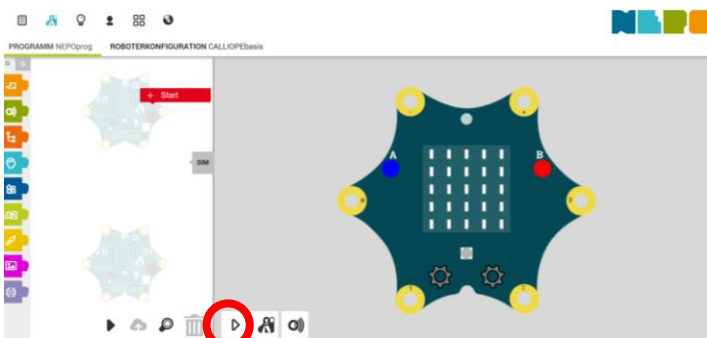
Links stehen die **Kategorien**. Dort finden wir die Befehle. Rechts finden sich **Reiter**. Dort finden wir Hilfen oder Informationen zu unserem Programm


Kategorien

Reiter



Wir wollen das Programm ohne den Calliope testen. Das nennt man eine **Simulation**. Zum Testen klicken wir daher auf den Reiter „Sim“.



Mit einem Klick auf das Zeichen  starten wir das Programm auf dem Bild des Calliope. Mit der linken Maustaste können wir den Calliope so bedienen, als wenn wir das Gerät in Händen halten. Mit einem erneuten Klick auf „Sim“ kommen wir wieder aufs Programmierfeld.