Materialien für den Unterricht

Überblick zu Digitalisierung & Nachhaltigkeit (Gruppenpuzzle)

→ Fach: übergreifend

→ Zielgruppe: Jahrgang 7–10

→ Dauer: 90 Minuten

→ **Ziel**: Kritische und reflexive Auseinandersetzung mit dem Themenkomplex "Digitalisierung und Nachhaltigkeit" im Kontext einer Bildung für nachhaltige Entwicklung.

Kompetenzen/Curriculare Einbettung	Bsp. Gesellschaftslehre • Arbeitstechniken – Die Schülerinnen und Schüler ○ verwenden Suchmaschinen in Datennetzen zur Recherche []. ○ beurteilen die Wechselwirkung digitaler Medien auf die (eigene) Lebenswirklichkeit. ○ verknüpfen Aussagen verschiedener Quellen und/ oder Darstellungsformen (z.
	 B. Zeitungsartikel, Karikaturen, Wahlplakate, synthetische Karten) unter einer vorgegebenen Fragestellung (Rekonstruktion). erkennen Positionen im Hinblick auf Wertmaßstäbe und Multiperspektivität (z. B. in Diskussionen, Debatten, Planspiele). präsentieren Arbeitsergebnisse auch unter Verwendung audio-visueller Medien.

Methode und Inhalt	Materialien
Erklärung der Methode ggf. Erklärung der Methode anhand eines Erklärvideos (kann auch nach	Erklärvideo zur Methode: Gruppenpuzzle – Anleitung – Methoden für kooperatives Lernen

Einstieg kommen)	Beamer/digitales Whiteboard zum Zeigen des Videos.
 Bildung von Stammgruppen (mind. 5 Schülerinnen und Schüler, wenn alle Themen abgedeckt werden sollen) Zeigen eines der beiden Videos als Eingangsimpuls Stammgruppe brainstormt zum Einführungsvideo "Digitalisierung und Nachhaltigkeit" die Frage: Welche Vor- und Nachteile seht/kennt ihr in Bezug auf Digitalisierung & Nachhaltigkeit? 	 Trailer: Digitalisierung & Nachhaltigkeit oder Digitalisierung & Nachhaltigkeit Beamer/digitales Whiteboard zum Zeigen des Videos. Digitales Tool für Brainstorming: TeamMapper oder Excallidraw.
Aufteilung in Expertengruppen (per Neigung, Zufall oder Einteilung):	 Digitale Endgeräte (mind. 1 pro Kleingruppe) Videos zu Streaming, Ressourcen, Engagement, Konsum und Mobilität Nachhaltige Suchmaschine ecosia.org für die Recherche Nutzen Sie ggf. das Hintergrundwissen und die Weiterleselinks aus den Kapiteln dieses Selbstlernkurses als Material für die Schülerinnen und Schüler Nutzen Sie Tools von Oncoo oder kits.blog für das Festhalten der Ergebnisse. Bspw.: TeamMapper zum Brainstorming der zentralen Begriffe Etherpad (kits.blog) oder Placemat (Oncoo) zum Festhalten der Recherche- und Diskussionsergebnisse Mindwendel für die Ideensammlung der Handlungsoptionen
Präsentation und Transfer	Digitale Endgeräte (mind. 1 pro Kleingruppe)

 In der Stammgruppe wird das Expertenwissen vorgestellt. Dazu werden die gesammelten Vor- und Nachteile sowie die Handlungsoptionen das Fazit vorgestellt. Abschließend findet eine erweiterte Diskussion zur Frage "In welchem der Themenbereiche seht ihr mehr Vorteile, in welchem mehr Nachteile durch die Digitalisierung?" statt. 	 Kollaborative Tools von oben zum Zusammenführen der Ergebnisse
Abschluss	 Beamer/digitales Whiteboard zum gemeinsamen Festhalten der Ergebnisse Ergebnisprotokoll über ein Tool von kits.blog
Gemeinsamer Abschluss im Klassenverband zur Frage • "Was bräuchte es, damit die Vorteile genutzt werden können und die Digitalisierung nachhaltiger umgesetzt werden kann?".	

Ideen für Alternativen

- ★ In Stammgruppe statt Handlungsoptionen aufklärende Aspekte festhalten. Diese können aufbereitet auch ausgestellt werden.
- ★ Erstellen eines Podcasts zum Thema "Digitalisierung und Nachhaltigkeit".
- ★ Erstellen eines Fragebogens zum medialen Konsumverhalten in der Schulgemeinschaft inklusive Auswertung.
- ★ Erstellung eines digitalen Quiz zum Thema (Kahoot, Learningapps, Learningsnacks, Actionbound, etc.).
- ★ Verbindung herstellen/Einordnung des Erarbeiteten in die SDGs.
- ★ Regen Sie die Schülerinnen und Schüler zur Umsetzung ihrer Handlungsoptionen an!



Das Unterrichtsmaterial *Überblick zu Digitalisierung & Nachhaltigkeit (Gruppenpuzzle)* ist von der Agentur J&K – Jöran und Konsorten im Auftrag des Niedersächsischen Landesinstituts für schulische Qualitätsentwicklung (NLQ Hildesheim) | Lizenz <u>CC BY 4.0</u>