

"Digitale Bildung kompetenzorientiert unterrichten – Kompetenzen Lernender " auf einen Blick

Der Selbstlernbaustein „Digitale Bildung kompetenzorientiert unterrichten – Kompetenzen Lernender“ richtet sich an Lehrkräfte und Studierende, die sich anhand von Kompetenzen einen strukturierten Überblick über die vielen Angebote und Möglichkeiten der digitalen Bildung verschaffen wollen und dabei Tools und Unterrichtsmaterialien, die bestimmte Kompetenzen im Kontext der digitalen Bildung fördern, kennenlernen wollen. Als Grundlage für diesen Baustein dienen die Kompetenzen aus der Strategie zur digitalen Bildung der Kultusministerkonferenz (2016). Anhand von Fallbeispielen und kleinen Impulsen wird praxisorientiert in die Kompetenzbereiche eingeführt. Anschließend werden für jeden Kompetenzbereich Tools und Unterrichtsvorschläge aufgeführt, die Sie nach Interesse anschauen und ausprobieren können.

Inhalt:	Was ist „digitale Bildung“ und wie unterrichte ich sie? Dieser Selbstlernbaustein führt anhand von Fallbeispielen in die Kompetenzen digitaler Bildung (KMK 2016) ein und strukturiert somit den oftmals als diffus wahrgenommenen Begriff der „digitalen Bildung“. Anhand von Impulsen und Materialsammlungen können Sie sich tiefgreifend mit den Kompetenzbereichen beschäftigen.
Adressierte Bereiche digitaler Bildung:	<ul style="list-style-type: none"> • Digitale Medien als Unterrichtsmittel/Gestaltungsmittel/Unterrichtsgegenstand • Fachdidaktischer & informeller, individueller Einsatz
Ziele:	<ul style="list-style-type: none"> • Kennenlernen der Kompetenzbereiche digitaler Bildung für Schüler:innen • Förderung der eigenen digitalen Kompetenz durch Kennenlernen von und Arbeiten mit digitalen Werkzeugen • Bezugnehmen auf die eigene Unterrichtspraxis – welche Kompetenzen unterrichte ich schon, welche kann ich (ohne großen Aufwand) in Zukunft unterrichten?
Zielgruppe:	Lehrkräfte und Lehramtsstudierende aller Schulformen und Fächer
Anforderungen an die Lernenden:	Für Anfänger:innen ohne Vorkenntnisse geeignet; Neugierde auf die Möglichkeiten der digitalen Bildung ist hilfreich.
Technische Voraussetzungen:	Internetfähiges Endgerät (Laptop, Tablet)
Dauer des Selbstlernbausteins:	Abhängig von Vorerfahrungen und Interesse der Teilnehmenden 30 – 120 Minuten: Es können alle Kompetenzbereiche bearbeitet werden oder bestimmte Kompetenzbereiche nach Interesse/Vorkenntnissen ausgewählt werden.